

# دليل استخدام برنامج KALBOARD Complete



## المحتويات

3	..... المتطلبات التقنية
4	..... كيف يتم تثبيت البرنامج؟
5	..... KALBOARD Complete الووح التفاعلي
5	..... معايرة اللوح
6	..... شريط الادوات الخارجي
7	..... أشرطة أدوات البرنامج
7	..... شريط أدوات ملف
9	..... شريط أدوات التحرير
11	..... شريط أدوات العرض
13	..... شريط أدوات الرسم
16	..... قائمة الأدوات
20	..... إعادة تشغيل
21	..... اللمس المتعدد



## المتطلبات التقنية

الحد الأدنى والموصى به لمتطلبات الاجهزة والبرمجيات اللازمة لاستخدام برنامج KALBOARD Complete هو:

الحد الأدنى	الموصى به	نظام التشغيل
أجهزة الكمبيوتر المستقلة التي تستخدم نظام تشغيل Windows® XP SP3 (32 Bit), Windows Vista™ (32 or 64 Bit) or Windows 7 (32 or 64 Bit)	أجهزة الكمبيوتر المستقلة التي تستخدم نظام تشغيل Windows 7 (32 or 64 Bit)	
300MHz x 86	1GHz x86	المعالج
128MB	256MB	الذاكرة
400MB	500MB	المساحة اللازمة للتخزين
500MB	1GB	للاستخدام
64MB	256MB	كرت الشاشة
1024x768	1024x768 or above	الشاشة

المتطلبات السابقة التالية مطلوبة للويندوز

Microsoft® .Net Framework 3.5 SP1

Microsoft® .Net Framework 4 Client Profile

Flash Player v10 for non-Internet Explorer® browsers

Windows® Media Player 11 or above

OGG Video / Audio Codec

CD-ROM Drive

USB Port

## كيف يتم تثبيت البرنامج؟

قم بتوصيل جهاز الحاسوب مع اللوح التفاعلي بواسطة كابل USB، (على سبيل المثال التثبيت التالي هو تثبيت WINDOWS XP ، اختلاف طفيف ربما في أنظمة التشغيل الأخرى).

إدرج القرص المضغوط الخاص بالبرنامج في جهازك، ثم انقر فوق رمز إعداد البرمجيات. اختيار اللغة التي تفضلها وانقر على زر "التالي" لتثبيت البرنامج



اتبع الإرشادات لإستكمال تثبيت البرنامج، ثم انقر فوق "إنهاء".



إذا كان برنامج التشغيل مثبت بالشكل الصحيح، فإن مؤشر USB الموجود على اللوح سيضيء باللون الأحمر. فقط انقر على أيقونة البرنامج "KALBOARD Complete" الموجودة على سطح المكتب، والذي هو تطبيق برنامجنا، لبدء العمل.

## توصيل اللوح التفاعلي KALBOARD Complete

قم بتوصيل اللوح التفاعلي (IWB) إلى الكمبيوتر من خلال كابل USB، سيقوم الكمبيوتر بالتعرف على اللوح تلقائياً.

لتشغيل اللوح التفاعلي:

1. تأكد من توصيل IWB مع الكمبيوتر بواسطة كابل USB.

2. قم بتشغيل المشغل من خلال النقر المزدوج على الايقونة  الموجودة على سطح المكتب، ليتم الاتصال بين اللوح والكمبيوتر.

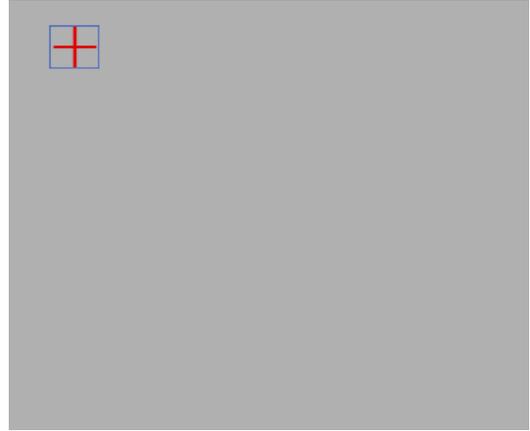
3. للتحقق من حالة IWB، تأكد من حالة الايقونة  الموجودة في شريط المهام:

 : اذا كانت ايقون تعطي لون أخضر ثم أحمر لا يوجد إتصال بين اللوح والكمبيوتر قم بتأكد من التوصيلات

 : يوجد إتصال بين اللوح والكمبيوتر

 : يوجد إتصال بين اللوح والكمبيوتر لكنك في وضع متعدد اللمس.

**معايرة اللوح**  
لمعايرة IWB قبل الاستخدام، انقر بزر الماوس الأيمن فوق الرمز  في شريط المهام، واختر "معايرة". تظهر لك شاشة كما في الصورة ادناه:



انقر في منتصف العلامة  لمدة 2 أو 3 ثواني حتى يتغير اللون الى الأزرق ثم ارفع يدك إلى النقطة الثانية حتى الانتهاء من 4 نقاط لاستكمال المعايرة.

 **انتباه:**

1. المعايرة ضرورية فقط في أول مرة يتم توصيل IWB.
2. تكون إعادة المعايرة لازمة فقط إذا تم تغيير جهاز الكمبيوتر أو جهاز عرض الموصل مع IWB أو تغيير إعدادات كل منهما.

## شريط الادوات الخارجي



**الماوس**  
النقر على هذا الزر يجعلك في وضع الإختيار. يمكنك الآن إختيار الكائنات وتنفيذ إجراءات بشأنها.

**صفحة جديدة**  
إضافة صفحة جديدة

**الصفحة السابقة**  
العودة إلى الصفحة السابقة

**الصفحة التالية**  
الانتقال إلى الصفحة التالية

**قائمة الصفحة**  
إظهار أو إخفاء قائمة الصفحة

**فتح**  
لادخال صورة، إختار الصورة وإسحب على طول الشاشة لتحديد موقع وحجم الصورة.

**قلم أسود**

**قلم أحمر**

**قلم أزرق**

**قلم أخضر**

**ممحاة**

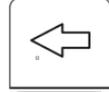
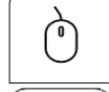
**قلم ليزر**

**ضوء الكشاف**  
يسمح لك أن تركز على نقاط محددة على الشاشة

**لوحة المفاتيح**  
التي تظهر على الشاشة لوحة المفاتيح

**المعايرة**  
لمعايرة اللوح

**تعريف المستخدم**



## أشرطة أدوات البرنامج



شريط أدوات ملف

جديد

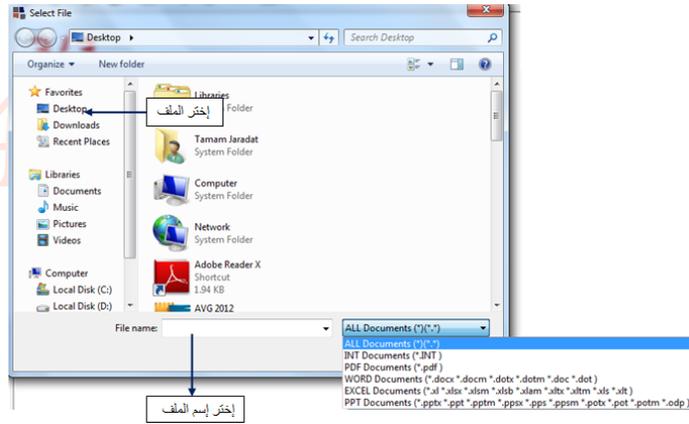


أنقر على "جديد" من قائمة "ملف" أو الرمز لإنشاء ملف جديد. سيطلب منك النظام حفظ المستند الحالي أو لا. بعد اختيار "نعم" أو "لا" سيتم إنشاء ملف جديد.

فتح



أنقر على "فتح" من قائمة "ملف" أو رمز لتحديد مستند لفتحه من خلال نافذة المتصفح الافتراضية لويندوز قم بتحديد المستند الذي ترغب بفتحه. يمكن إدخال ملفات (INT, pdf), (Excel, Power point Word files of 2007)



حفظ

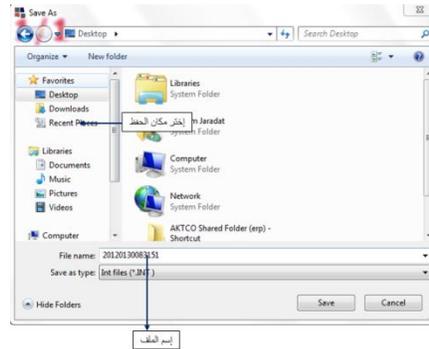


يحفظ هذا الخيار المستند الحالي. إذا كانت هذه المرة الأولى التي تقوم فيها بحفظ المستند ، سوف يظهر مربع الحوار الافتراضي لويندوز بحيث يسمح لك باختيار الاسم والمكان الحفظ.

حفظ باسم

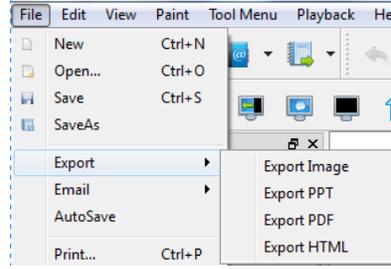


لحفظ نسخة من المستند الحالي باسم جديد. يظهر مربع الحوار الافتراضي لويندوز بحيث يسمح لك باختيار مكان وإسم لحفظ المستند.



## تصدير

انقر على "تصدير" في علامة التبويب "ملف" أو رمز  يمكنك حفظ الملف بتنسيق (صورة، PDF ، PPT.HTML)

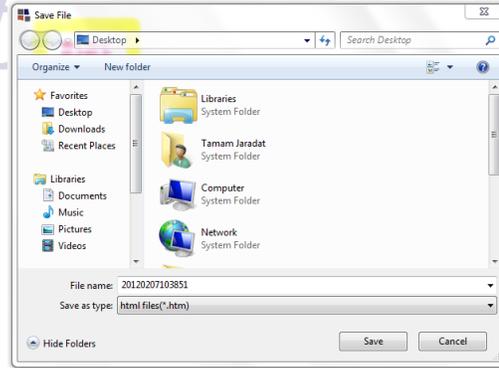
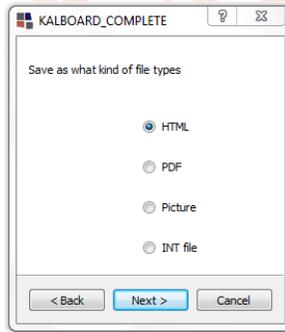


## البريد الإلكتروني

في البداية يجب البريد الالكتروني على outlook، بعد ذلك يمكن إرسال الملف الحالي ومحتوى الكتابة كملف مرفق (.INT ،.PDF ،.PPT) الى اي شخص

## الحفظ التلقائي

لحفظ المستندات تلقائيا كل (1 دقيقة، 5دقائق، 15دقائق، 30دقائق)، انقر فوق التالي واختر نوع الملف وانقر فوق التالي، لاختيار اسم الملف ومكان حفظه.



## طباعة

طباعة محتويات الملف

## طباعة جزء من الصفحة

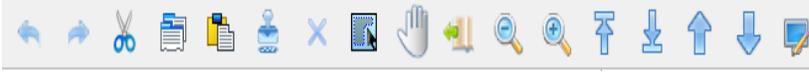
حدد الجزء الذي ترغب بطباعته من خلال رسم مستطيل .

## معاينة قبل الطباعة

لمعاينة وإجراء تغييرات على الصفحة قبل الطباعة.

## خروج

إغلاق البرامج.



## شريط أدوات التحرير

### التراجع

للتراجع عن الإجراء الأخير الذي قمت به على الصفحة. يكون نشط فقط عندما يتم تنفيذ إجراء.



### الإعادة

لإعادة الإجراء الأخير الذي قمت بالتراجع عنه على الصفحة. يكون نشط فقط عندما يتم تنفيذ إجراء.



### القص

لقص كائن عليك أولاً أن تختاره ومن ثم انقر قص. الكائن المختار يتم وضعه في الحافظة ويتم إزالته من الصفحة.



### النسخ

لنسخ كائن عليك أولاً أن تختاره ومن ثم انقر زر نسخ. يتم نسخ الكائن المختار إلى الحافظة ويبقى أيضاً على الصفحة.



### الاصق

للصق كائن تحتاج إلى نسخه أو قصه مسبقاً. يقوم بلصق الكائن الموجود حالياً في الحافظة على الصفحة، ويكون نشط فقط عندما يكون هناك كائن في الحافظة. وسوف يقوم بلصق فقط العنصر الأخير الذي تم قصه أو نسخه.



### تكرار

لنسخ كائن ما، قم باختياره ثم انقر فوق زر تكرار الكائن، والذي سيقوم بإنشاء نسخة مطابقة من هذا الكائن



### حذف

حذف الكائن المحدد.



### إختيار الكل

لتحديد كل العناصر على الصفحة.



### تحريك

لتحريك الصفحة الحالية



### إعادة

هذا الخيار يعود في الصفحة الحالية لآخر حالة قبل تحريك العناصر.



### تكبير

لتكبير الصفحة، إختترتكبير ثم انقر على الصفحة.



تصغير  
للتصغير الصفحة، حدد تصغير ثم انقر على الصفحة.



أعلى طبقة  
يرسل الكائن إلى أعلى طبقة.



أسفل طبقة  
يرسل الكائن إلى الطبقة السفلية.



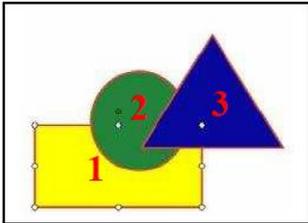
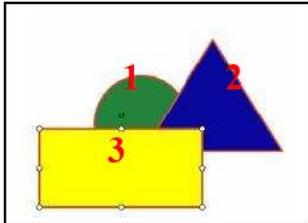
فوق طبقة واحدة  
يرسل الكائن طبقة واحدة إلى الأمام.



تحت طبقة واحدة  
يرسل الكائن طبقة واحدة إلى أسفل.



عند ترتيب مجموعة من الصور فوق بعضها البعض و اردت تحريك واحدة من الصور، حدد الصورة، ثم انقر على أعلى طبقة أو أسفل طبقة وأعلى طبقة واحدة، أو أسفل بطبقة واحدة من " تحرير " أو من شريط الأدوات، ثم انقر فوق أي نقطة على الصفحة.



تترتب الطبقات مايلي:

العليا- مستطيل

المثلث - مثلث

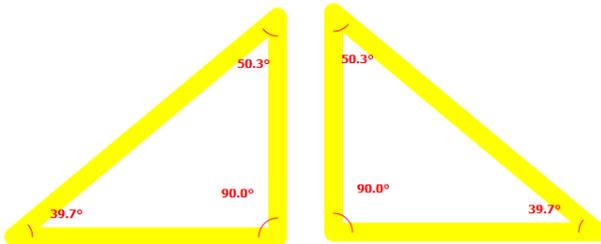
حدد المستطيل، ثم اضغط على "أسفل".

سوف تصبح طبقة جديدة:

العليا - المثلث

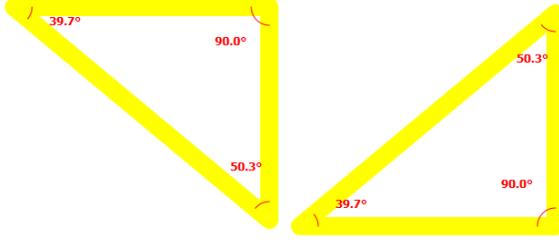
مرآة أفقية

يمكنك استخدام ميزة مرآة أفقية لعمل صورة طبق الأصل للكائن المحدد حالياً مقلوبة أفقياً. أولاً حدد الكائن ثم انقر فوق تحرير - مرآة أفقي. يرجى ملاحظة، هذه الميزة فقط تقلب الكائن المحدد.



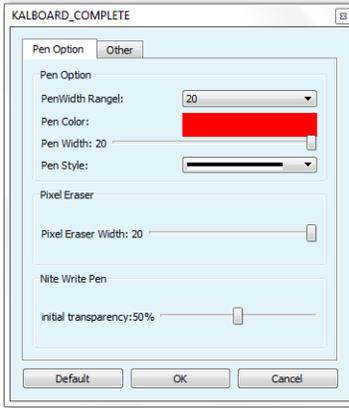
## مرآة عمودية

يمكنك استخدام ميزة مرآة عمودية لعمل صورة طبق الأصل للكائن المحدد حاليا مقلوبة افقيا. أولا حدد الكائن ثم انقر فوق تحرير - مرآة عمودية. يرجى ملاحظة، هذه الميزة فقط تقلب الكائن المحدد عموديا.



## الاعدادات

لتعيين خصائص القلم، على سبيل المثال: عرض القلم واللون والنمط. انقر فوق "تحرير" علامة التبويب واختيار "إعدادات". عند الانتهاء انقر على زر "موافق" لتطبيق التغييرات.



# KALBOARD®

## COMPLETE

## شريط أدوات العرض

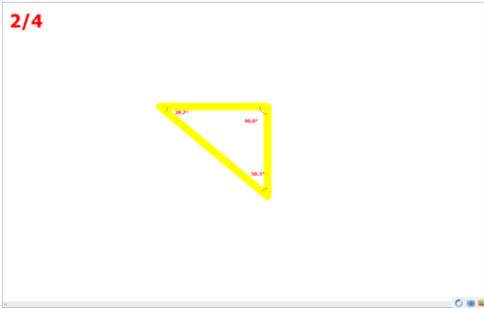
### لون الخلفية

لتغيير لون وصورة الخلفية.



### شاشة كاملة

فتح البرنامج في شاشة كاملة حتى لا ترى قوائم التطبيقات الأخرى.

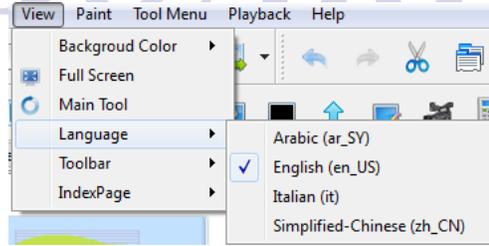




الأدوات الرئيسية  
لعرض أو إخفاء شريط الأدوات  
الرئيسية.



إختيار اللغة  
لاختيار اللغة اضغط عرض - اللغة، ثم اختر اللغة المطلوبة واعد تشغيل البرنامج.



شريط الأدوات

إظهار أو إخفاء اشرطة الأدوات. من "عرض"، يمكننا تحديد ما سيظهر من اشرطة الأدوات او لإخفائها.

يمكن نقل شريط الادوات عن طريق سحب شريط الأدوات الرئيسي. ويمكن إغلاقه.

إدارة الادوات

إظهار أو إخفاء قائمة إدارة الادوات

مؤشر الصفحة

- صفحة جديدة: إضافة صفحة جديدة.

- حذف الصفحة: حذف الصفحة الحالية.

- مسح محتويات الصفحة: مسح كافة محتويات الصفحة الحالية.

- استنساخ الصفحة: استنساخ الصفحة الحالية.

- الصفحة السابقة: العودة إلى الصفحة السابقة.

- الصفحة التالية: التقدم إلى الصفحة التالية.



## شريط أدوات الرسم



### أداة الإختيار

النقر على هذا الزر يغير شكل المؤشر ليظهر أنك في وضع الإختيار. الآن يمكنك تحرير الكائن المختار.

### إعدادات القلم

لإختيار (عرض القلم، نمط الخط، لون القلم)



### قلم

يمكنك الرسم والكتابة باستخدام القلم.

### قلم لمستخدمين

يمكن لشخصين الكتابة على اللوح بنفس الوقت.

### فرشاة

تستخدم هذه الاداة للرسم

### قلم تظليل

يستخدم لتسليط الضوء على أي نص أو كائن على الصفحة في ألوان مختلفة.

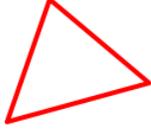
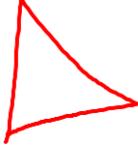
### قلم نسيج

يستخدم القلم لرسم والكتابة على الصفحة باستخدام نسيج الصورة المحددة أو اختيار الألوان بدلا من القلم العادي.



### القلم الذكي

يستخدم القلم الذكي لتعرف على الاشكال الهندسية والخطوط المرسومة باليد، بحيث يقوم بالتعرف على الشكل المرسوم باليد.

التعرف على الرسومات	الرسومات المرسومة باليد
	
	
	
	
	

### قلم ليزر

يمكنك استخدام هذه الأداة للإشارة إلى نص معين، أو محتوى الصورة على الصفحة.

### لون التعبئة

أداة التعبئة يسمح لك بتعبئة الأشكال أو الخطوط بألوان مختلفة.

### الخط

يمكنك رسم خط من خلال النقر والسحب على الصفحة. يتم إنشاء بداية السطر عند النقر الأولى ونهاية السطر حيث يتم تحرير مؤشر الماوس

### صور

لإدراج صورة، انقر فوق "صورة"، واختر الصورة، ثم اسحب على طول الشاشة لتحديد موقع وحجم الصورة.

### إدخال نص

لإدراج نص، انقر فوق لرمز "نص" واسحب على الصفحة، ليظهر مربع النص وشريط الأدوات الخاص بالنص.



هناك طريقتان لإدراج نص في الصفحة

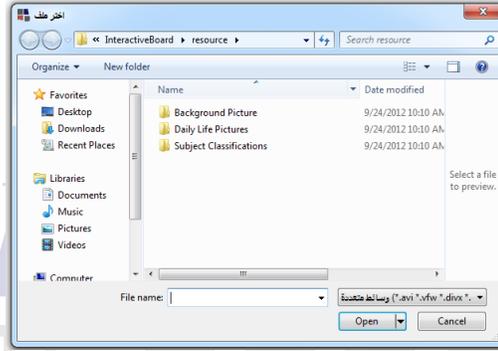
1. لوحة المفاتيح التي تظهر على الشاشة: اضغط على الحروف لتشكيل الكلمات والجمل الخاصة بك.
2. التعرف على الكتابة اليدوية: في منطقة الكتابة اليدوية، ابدأ في الكتابة بإصبعك في المربع سيتم تحويل الكتابة إلى نص مطبوع. عند الانتهاء انقر فوق إدراج، لإدراج النص في المربع.





## فيديو

لإدراج الفيديو، انقر على رمز "فيديو" ، واختر ملف الفيديو لفتحه، اسحب على طول الشاشة لتحديد موقع مشغل فيديو، ثم انقر على أيقونة تشغيل. كما يظهر في الصورة



ملاحظة: هذا البرنامج يدعم تشغيل أكثر من فيديو في وقت واحد، ويمكن أن يتم التحكم في كل الفيديو على حدة دون التأثير على الآخرين. يمكن تكبير حجم نافذة الفيديو من خلال سحب. ويمكن الكتابة على الشاشة الفيديو عند تشغيله.

## ممحاة

يوجد نوعين للممحاة:

### 1. ممحاة كائن

إختر الممحاة لرسم دائرة حول الكائن لمحيه.

### 1. ممحاة جزء

إختر الممحاة ثم مررها فوق الجزء الذي ترغب بمحوه.

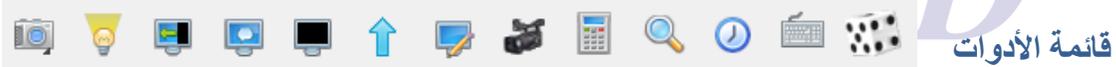
## هندسة مستوية

إختر أحد الأشكال، يمكنك رسم الشكل عن طريق النقر والسحب على الصفحة. يمكنك تغيير حجم الشكل في أي وقت.



## الهندسة الفراغية

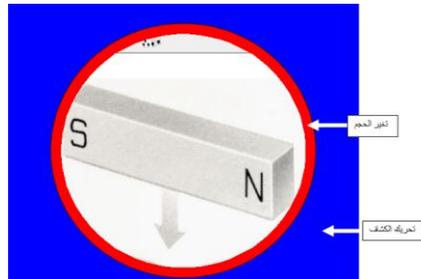
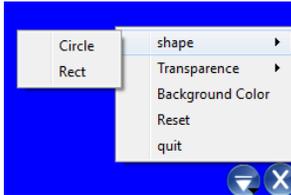
عند تحديد أحد الأشكال، يمكنك رسم الشكل عن طريق النقر والسحب على الصفحة. يمكنك تغيير حجم الشكل في أي وقت.



## قائمة الأدوات

### الكشاف

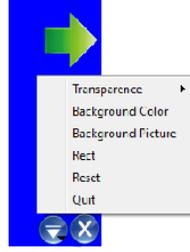
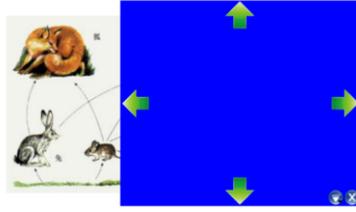
يتيح لك هذا الوضع التركيز على مناطق معينة لجذب انتباه الحضور. يمكن تغيير شكل وحجم الكشاف. جرك الكشاف من خلال النقر والسحب على المنطقة المظلمة، لتغيير الحجم انقر على الإطار الأحمر.



انقر على الشاشة المظلمة لمدة ثانيتين أو انقر فوق السهم على الجزء السفلي الأيمن من الشاشة. لتحديد خصائص الكشاف.

### ستارة

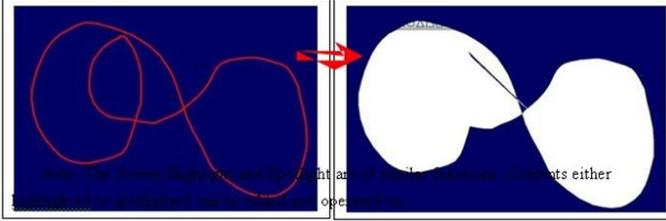
تستخدم الستارة لتغطية محتويات الصفحة، بحيث يحرص الحضور على معرفة ما وراءها. انقر فوق "الستارة"، إسحب الستارة على الصفحة، لتظهر أربعة أسهم كما هو موضح أدناه:



### تسليط حر

انقر فوق الرمز أو انقر فوق "قائمة الأدوات" ثم انقر "تسليط حر"، لتغطية الشاشة الحالية. أولاً استخدام اصبعك أو الماوس

لرسم حول المنطقة التي تريد تمييزها. سوف يتم عرض المنطقة المميزة كما هو موضح أدناه:

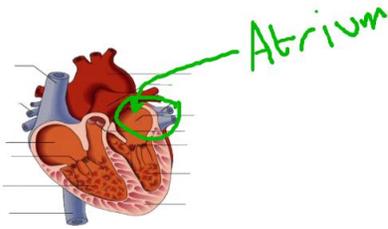


### شاشة توقف

أنها يمكنك من إخفاء محتويات الصفحة ثم تكشف عن طريق تحريك الشاشة الفارغة.

### شاشة الشرح

انقر فوق الرمز أو انقر فوق "قائمة الأدوات" ثم "شاشة الشرح". يسمح لك بوضع طبقة لشرح فوق التطبيق. واحدة من مميزات كثيرة ومهمة في هذا البرنامج هو الكتابة على ملفات الفيديو وملفات Microsoft Office مثل Word و Excel و PPT، يمكنك النقر فوق "تضمين" لإدراج الكتابة اليدوية الشروح / في هذه الملفات أو حفظها كصورة.



التبديل بين وضع الشرح والبرنامج  
تحويل الي الماوس  
تضمين  
حفظ  
الكتابة  
حذف جزء  
حذف عنصر  
مسح الكل  
أقلام مختلفة لشرح

### إلتقاط الشاشة

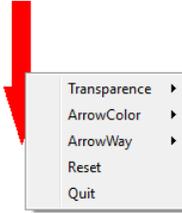
تستخدم لالتقاط الصورة للشاشة الحالية. يوجد ثلاثة خيارات

1. الشاشة: يلتقط الشاشة بأكملها.
  2. مستطيل: لتحديد جزء من الشاشة ارسم مستطيل حول المنطقة التي تريد التقاطها.
  3. عشوائي: حدد المنطقة التي تريد التقاطها.
- لإدراج الصورة على صفحة البرنامج، انقر على الصفحة ثم اسحب، سوف تظهر الصورة.



### مؤشر الشاشة

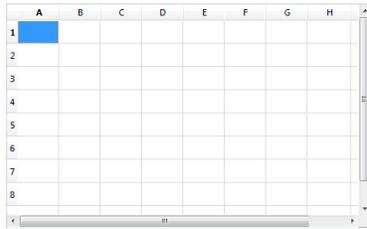
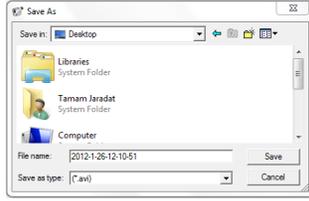
يستخدم مؤشر الشاشة لتتبع الافكار الرئيسية على الشاشة. إختار مؤشر الشاشة ستري السهم الأحمر في منتصف الشاشة. اسحب السهم من الرأس لتغيير اتجاهه أو الوقف. انقر فوق الزر الأيمن من الماوس على السهم لتفعيل القائمة لتغيير خصائص أو الخروج .



### مسجل الشاشة

يمكنك استخدام هذه الأداة لتسجيل ما يحدث على الشاشة كملف فيديو، والتي تتيح للمحاضر إعادة عرض ما تم تسجيله.

انقر  لبدء التسجيل، وسترى هذا الزر  الذي يعلمك ببدأ التسجيل. انقر على الزر عند الانتهاء، ويمكنك اختيار اسم ومكان لحفظ الملف الذي تم تسجيله.



### إدراج جدول

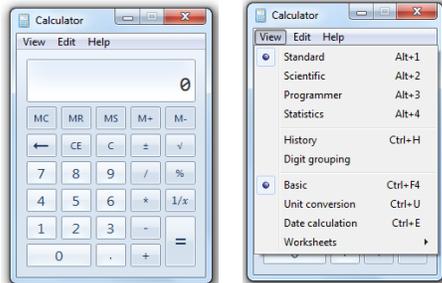
يمكنك رسم جدول بالنقر والسحب على الصفحة.

### أدوات خاصة

آلة حاسبة- المكبر- الساعة - لوحة المفاتيح - النرد

### آلة حاسبة

يمكنك استخدام الآلة الحاسبة لإجراء عمليات حسابية كالجمع والطرح والضرب والقسمة.... الخ. وتستخدم لاجراء عمليات متقدمة.



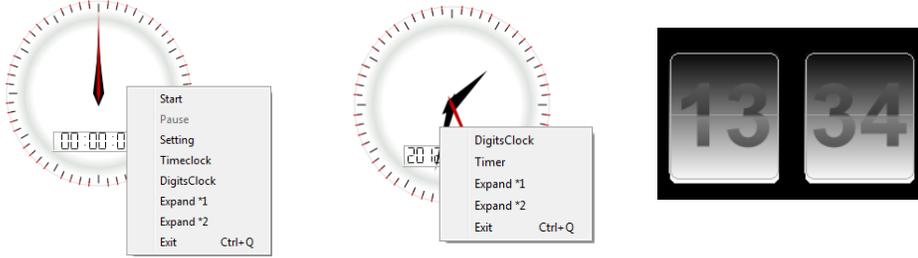
## المكبر

تستخدم وظيفة المكبر لتكبير أجزاء من الشاشة بسهولة، ما عليك سوى اختيار "المكبر". يمكن توسيع أجزاء المكبر.



## الساعة

تستخدم الساعة لإظهار الوقت، وتستخدم الساعة كمؤقت. يمكن نقلها إلى أي مكان، ويمكن تعديلها من خلال الإعدادات.



## لوحة المفاتيح

هذا الخيار يفتح لوحة المفاتيح التي تظهر على الشاشة التي تأتي مع نظام التشغيل الخاص بك.



## حجر النرد

تستخدم أثناء اللعب. انقر على النرد، وسيتم تحريك حجر النرد.



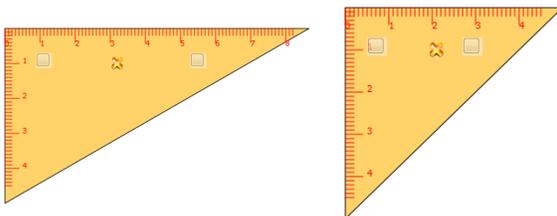
## أدوات القياس

### المسطرة

تستخدم المسطرة لقياس أطوال العناصر الموجودة على الشاشة.

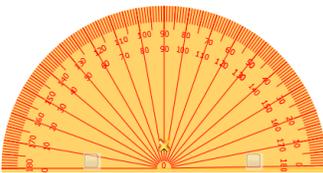


### المثلث

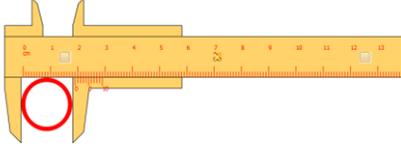
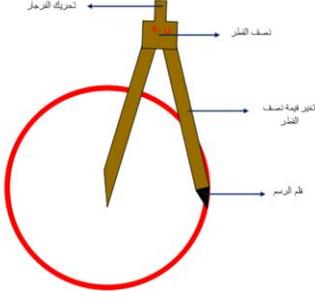


### المنقلة

منقلة 180° تستخدم لقياس أو رسم الزوايا الهندسية القطاعات الدائرية.



## الفرجار



## كالبير

يستخدم كالبير لقياس المسافة / أطوال العناصر.

## إعادة تشغيل

ويمكن إعادة تشغيل ما تم عرضه على الشاشة باستخدام الأزرار التالية:

تشغيل وإيقاف

عند النقر فوق "تشغيل"، ستشاهد شريط الأدوات التالي :



- سرعة أعلى / أسفل

- إعادة تشغيل/ إيقاف مؤقت: تشغيل أو إيقاف مؤقت في أي مرحلة

## مساعدة

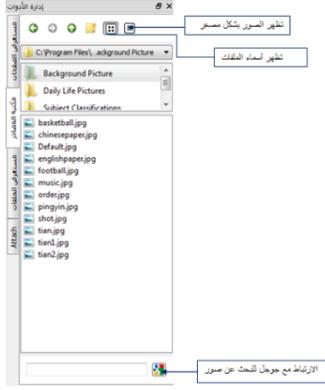
إذا كان لديك أي أسئلة حول كيفية استخدام البرنامج، انقر فوق تعليمات على شريط الأدوات وأختر مساعدة.

## إدارة الأدوات

## مشاهدة الصفحة

انقر بزر الماوس الأيمن على الصفحة التي تريد حذفها أو إضافتها أو نسخها.





## مكتبة المصادر

يحتوي البرنامج على مئات الصور التي تم تصنيفها إلى مواضيع مختلفة. لإدخال الصور من مكتبة المصادر، انقر فوق المصادر في إدارة الأدوات، حدد صورة، إسحبها إلى الصفحة البرنامج مباشرة.

## كيفية إظهار وإخفاء ونقل شريط الأدوات:

من شريط القوائم "عرض"، يمكنك اختيار شريط الادوات ليتم عرضه أو إخفاءه وذلك بوضع علامة أو إيقاف تشغيله.

يمكنك نقل شريط الأدوات إلى أي موقع، عن طريق سحب الخط المنقط على الجانب الأيسر من شريط الأدوات.



## اللمس المتعدد®

يمكنك استخدام وظيفة اللمس المتعدد لتغيير حجم أي كائن على الصفحة. باستخدام كل الأصابع أسوسحب زوايا الكائن لتعيين الحجم الذي تريده.

